



**Regulamin Szkolnego
Konkursu Informatycznego kl. I-III
na pracę plastyczną „Jak wygląda wirus komputerowy?”**

Dzień Bezpiecznego Internetu 2024

§ 1

Celem konkursu jest:

- popularyzowanie wiedzy i umiejętności z zakresu bezpieczeństwa w Internecie,
- uświadomienie uczniów o zagrożeniach związanych z korzystaniem z Internetu,
- propagowanie zasad bezpiecznego korzystania z Internetu wśród dzieci i młodzieży,
 - zachęcenie do twórczego działania, rozwijanie zainteresowań i uzdolnień,
 - kształtowanie właściwych postaw zachowania,

§ 2

Organizatorem konkursu jest Szkoła Podstawowa nr 2 w Rzeszowie.

§ 3

Konkurs jest przeznaczony dla uczniów klas I-III SP

§ 4

Prace konkursowe należy składać do **15 marca 2024 r.**

Do konkursu należy przynosić prace indywidualne – wykonane dowolną techniką plastyczną.

Format arkusza:

- klasy I - A4,
- klasy II- III - A3.

§ 5

Praca powinna być podpisana: imię i nazwisko, klasa oraz nazwa szkoły
(w prawym dolnym rogu pracy – z tyłu).

§ 6

Przesłane prace będą oceniane zgodnie z następującymi kryteriami:

- nakład pracy
- kreatywność
- estetyka
- ogólne wrażenie artystyczne
- zgodność pracy z tematem



§ 7

Prace podlegają ocenie Jury powołanego przez Organizatorów.
Jury dokonuje oceny po zakończeniu terminu przesyłania prac.

§ 8

§ 9 Prace powinny zostać dostarczone do nauczycieli informatyki (p. A. Hadław, p. J. Lasota)
najpóźniej do dnia **15.03.2024 r.**

§ 9

O rozstrzygnięciu konkursu zwycięzcy zostaną poinformowani do dnia 29.03.2024 r.

§ 10

Laureaci konkursu zostaną uhonorowani nagrodami.

Zwycięskie prace zamieszczone zostaną zaprezentowane na gazetce szkolnej oraz na stronie internetowej szkoły.